



OLIMPIA@SCHOOL

STAGIONE SPORTIVA 2018-2019



OLIMPIA@SCHOOL



- Progetto destinato a 14 classi di 14 istituti delle scuole secondarie di II grado di Milano e Città Metropolitana, per la promozione della pallacanestro e dell'attività di Olimpia.

Avvicinare al mondo dello sport gli adolescenti delle scuole milanesi con un approccio tecnico ed educativo



Visione orientata al mondo del lavoro e a quanto accade attorno ad una società sportiva valorizzando le potenzialità individuali degli studenti



Veicolare valori importanti come rispetto delle regole, sana competizione, integrazione sociale, spirito di gruppo

OLIMPIA@SCHOOL



■ Presupposti

**MOTIVARE I
DOCENTI AL
COINVOLGIMENT
O DEGLI
STUDENTI NEL
MONDO
SPORTIVO DI
ALTO LIVELLO**

**AVVICINARE I
RAGAZZI ALLA
REALTA'
PROFESSIONALE
DI UN CLUB
SPORTIVO**



IL PROGETTO



1. INCONTRO

- INCONTRO PRELIMINARE NELLE SCUOLE

2. INCONTRO

- INCONTRO CON IL GIOCATORE E L'ALLENATORE NELLA PALESTRA DELLA SCUOLA

3. INCONTRO

- MATCH DAY PRESSO IL MEDIOLANUM FORUM DI ASSAGO

4. INCONTRO

- OLIMPIADI' PRESSO IL MEDIOLANUM FORUM DI ASSAGO

I° INCONTRO



**INCONTRO
PRELIMINARE
NELLE
SCUOLE**

**META'
OTTOBRE
INIZIO
NOVEMBRE**

Presso un'aula di ogni istituto il responsabile Olimpia spiega il progetto agli alunni insieme al professore di riferimento. L'incontro ha la durata di 1 ora e prevede:

Definizione dei ruoli per “diventare una società sportiva”:

- **Presidente, Responsabile Tecnico, Responsabile Comunicazione, Responsabile Marketing, Responsabile Ticketing, Giocatori e Giocatrici.**

Consegna del kit contenente:

- **Una chiavetta Usb con la spiegazione delle gare, l'analisi tecnica, i regolamenti e gli esempi della passata stagione.**
- **Consegna delle t-shirt Olimpia per ogni partecipante**

2° INCONTRO



**INCONTRO
PRELIMINARE
NELLE
SCUOLE**

**META'
OTTOBRE
INIZIO
NOVEMBRE**

- Durante una mattinata da concordare con il professore, Olimpia si impegna ad arrivare presso ogni istituto con un giocatore della prima squadra e un allenatore del Settore Giovanile dell'Olimpia Milano.
- Il coach svolgerà un regolare allenamento con i ragazzi (tempi decisi insieme con scuola e professore). Sul campo ci sarà anche il giocatore, che aiuterà i ragazzi nell'apprendimento di alcuni fondamentali.
- L'incontro ha la durata di 1 ora ed in questa occasione gli studenti dovranno strutturare l'allenamento come se fosse un evento importante per la propria società sportiva (accoglienza, allestimento, foto, video, presentazione, intervista e altre attività).

3° INCONTRO



MATCH DAY

Gara fra 2 istituti durante una partita di Euroleague (a 30min dall'inizio della partita)

Sfida sul campo:

- Gara di tiro
- Gara di palleggio
- Gara di fulmine

**NELLA
SETTIMANA
DEL 2
INCONTRO**

Sfida fuori dal campo:

- Video di presentazione (massimo 45 secondi)
- Social, video, foto (materiale prodotto durante o dopo la sfida)

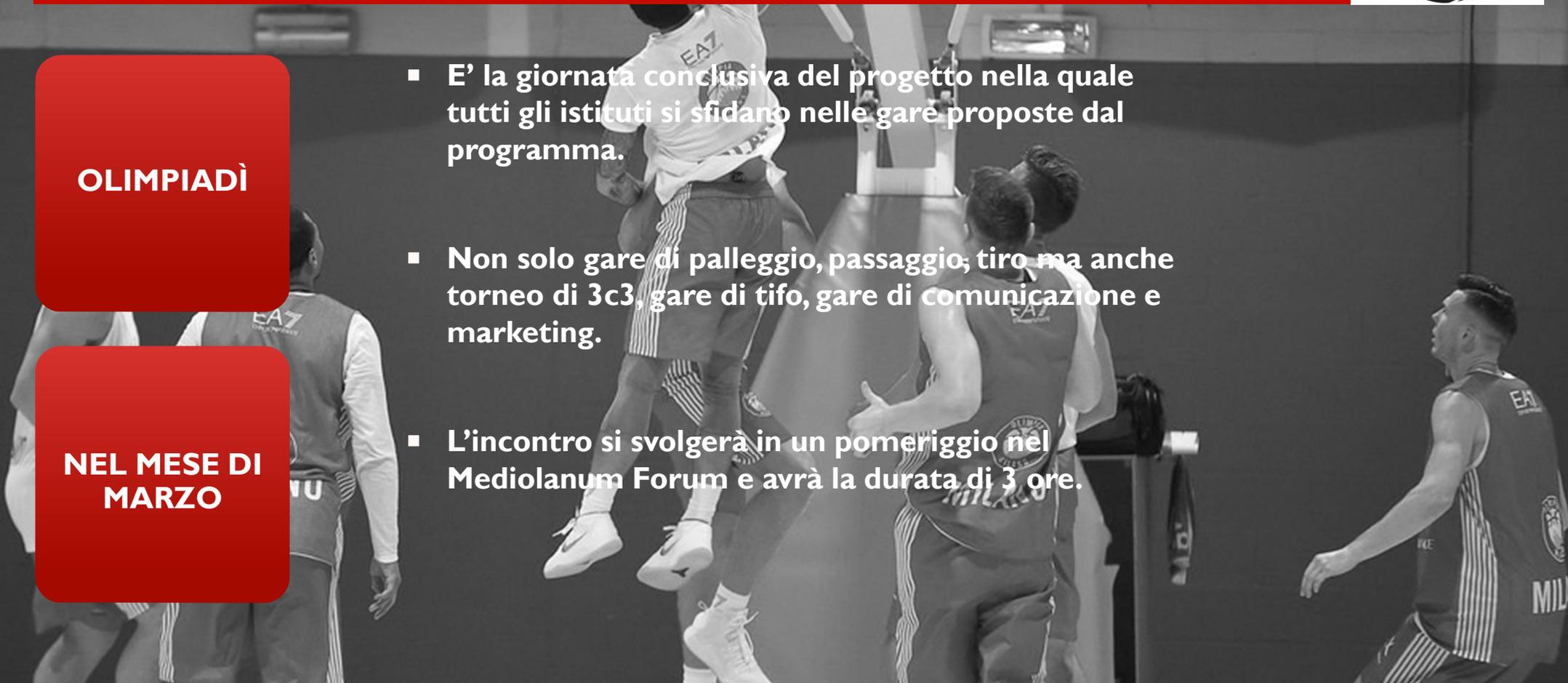
4° INCONTRO



OLIMPIADI

**NEL MESE DI
MARZO**

- E' la giornata conclusiva del progetto nella quale tutti gli istituti si sfidano nelle gare proposte dal programma.
- Non solo gare di palleggio, passaggio, tiro ma anche torneo di 3c3, gare di tifo, gare di comunicazione e marketing.
- L'incontro si svolgerà in un pomeriggio nel Mediolanum Forum e avrà la durata di 3 ore.



LE GARE



TIPO DI GARA	OLIMPIADI	MATCH DAY
PALLEGGIO – STAFFETTA SLALOM	X	X
PASSAGGIO - QUADRATO	X	
TIRO – SHOOT CONTEST	X	X
TIRO - FULMINE	X	X
TIRO - INFINITY	X	
3vs3 MASCHILE	X	
3vs3 FEMMINILE	X	

SISTEMA DI PUNTEGGIO



Olimpiadi

- GARE
- TIFO

Match day

- GARE
- COINVOLGIMENTO
- VIDEO PRESENTAZIONE

Premio comunicazione

- VIDEO/FOTO
- ARTICOLI
- SOCIAL

SISTEMA DI PUNTEGGIO



OLIMPIADI

TIPO DI GARA	1 CLASS	2 CLASS	3 CLASS	4 CLASS	5 CLASS
PALLEGGIO – STAFFETTA SLALOM	50	40	30	20	10
PASSAGGIO - QUADRATO	50	40	30	20	10
TIRO – SHOOT CONTEST	50	40	30	20	10
TIRO - FULMINE	50	40	30	20	10
TIRO – INFINITY	50	40	30	20	10
3vs3 - MASCHILE	100	70	50	30	10
3vs3 - FEMMINILE	100	70	50	30	10

SISTEMA DI PUNTEGGIO



TIPO DI GARA	VINCITRICE
PALLEGGIO – STAFFETTA SLALOM	70
TIRO – SHOOT CONTEST	70
TIRO - FULMINE	70

BONUS DI 0,2 PUNTI PER OGNI PARTECIPANTE CHE LA CLASSE RIESCE A PORTARE ALLA PARTITA.

MATCHDAY

SISTEMA DI PUNTEGGIO



**PREMIO
COMUNICAZIONE**

1 CLASS	2 CLASS	3 CLASS	4 CLASS	5 CLASS	6 CLASS	7 CLASS	8 CLASS
80	70	60	50	40	30	20	10

PREMIAZIONI



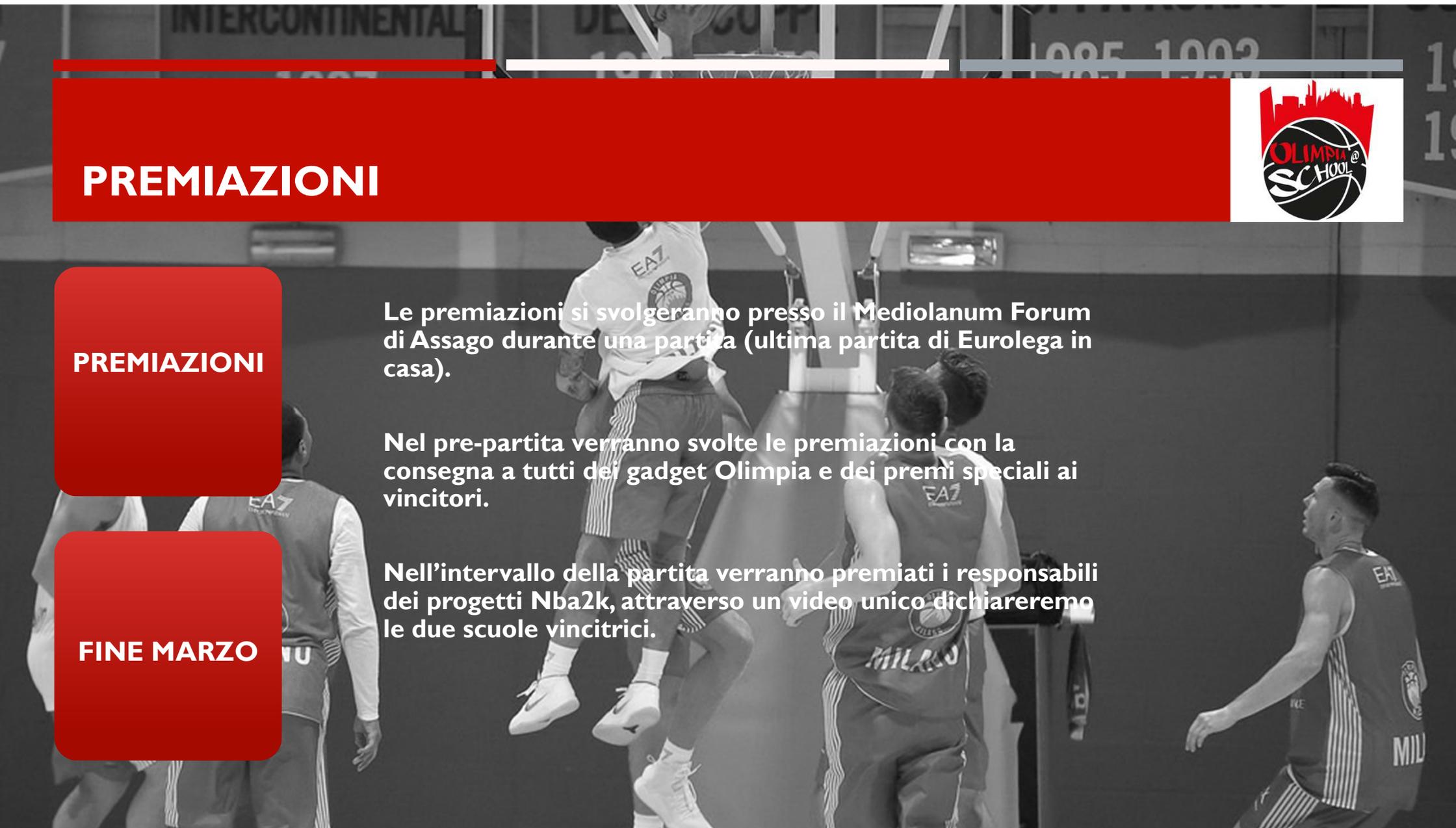
PREMIAZIONI

Le premiazioni si svolgeranno presso il Mediolanum Forum di Assago durante una partita (ultima partita di Eurolega in casa).

Nel pre-partita verranno svolte le premiazioni con la consegna a tutti dei gadget Olimpia e dei premi speciali ai vincitori.

Nell'intervallo della partita verranno premiati i responsabili dei progetti Nba2k, attraverso un video unico dichiareremo le due scuole vincitrici.

FINE MARZO



PROGETTO NBA2K



- Ogni classe dovrà scegliere un responsabile a cui verrà richiesto di produrre un progetto sulla sponsorizzazione o sulla promozione del gioco NBA2k 2019. I responsabili di NBA2k presenteranno il progetto e gli studenti, aiutati dai compagni, avranno tre mesi di tempo per produrre il tutto.

NBA 2K

**METÀ
NOVEMBRE
METÀ
FEBBRAIO**

OLIMPIA MILANO

STAGIONE SPORTIVA 2018-2019

