

CL 01.01.02

DELIBERAZIONE N. 311 DEL 31/03/2021

PROPOSTA N. 295 DEL 23/03/2021

OGGETTO: INDIZIONE BANDO DI CONCORSO "A CHE GIOCO GIOCHIAMO": REALIZZAZIONE INIZIATIVA PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E DISSEMINAZIONE DELLE INFORMAZIONI A LIVELLO SCOLASTICO PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO DEL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. XI/2609 DEL 09/12/2019 IN ATTUAZIONE DELLA DGR N. 4057/2020

PUBBLICAZIONE DAL 01/04/2021

sull'Albo Pretorio on-line dell'Agenda di Tutela della Salute della Città Metropolitana di Milano.



CL 01.01.02

DELIBERAZIONE DEL DIRETTORE GENERALE

N. 311 DEL 31 MAR. 2021

OGGETTO: INDIZIONE BANDO DI CONCORSO "A CHE GIOCO GIOCHIAMO": REALIZZAZIONE INIZIATIVA PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E DISSEMINAZIONE DELLE INFORMAZIONI A LIVELLO SCOLASTICO PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO DEL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. XI/2609 DEL 09/12/2019 IN ATTUAZIONE DELLA DGR N. 4057/2020.

IL DIRETTORE DEL DIPARTIMENTO PER LA PROGRAMMAZIONE DELL'INTEGRAZIONE DELLE PRESTAZIONI SOCIOSANITARIE CON QUELLE SOCIALI

RICHIAMATA la DGR n. 4057 del 14/12/2020 ad oggetto "Rafforzamento delle azioni di sensibilizzazione e disseminazione delle informazioni a livello scolastico per la prevenzione e il contrasto del disturbo da gioco d'azzardo ex DGR 2609/19 determinazioni";

VISTO il Decreto della Dirigente della Struttura Politiche di Inclusione Sociale e Abitative n. 16451 del 23/12/2020 ad oggetto "Attuazione della DGR n 4057 del 14/12/2020 'Rafforzamento delle azioni di sensibilizzazione e disseminazione delle informazioni a livello scolastico per la prevenzione e il contrasto del disturbo da gioco d'azzardo ex DGR 2609/19 determinazioni – Assegnazione delle risorse, impegno e contestuale liquidazione";

VISTA la necessità di creare un ponte tra quanto realizzato nel periodo pre-Covid e quello che potrà essere di nuovo realizzato dopo il superamento dell'emergenza, per sostenere la ripartenza, attraverso la valorizzazione delle iniziative già realizzate dalle scuole in materia di comunicazione, sensibilizzazione e informazione per il contrasto e la prevenzione dei disturbi legati al gioco d'azzardo patologico, mediante un concorso rivolto alle scuole secondarie di primo e di secondo grado, promosso dalle ATS, in accordo con gli uffici scolastici provinciali di Milano e Lodi, le scuole capofila delle Reti di Ambito e della Rete delle Scuole che Promuovono Salute – SPS Lombardia, secondo le indicazioni regionali;

RITENUTO quindi di indire apposito bando di concorso "A CHE GIOCO GIOCHIAMO" per procedere alla raccolta dei prodotti, indicati nel bando stesso, che saranno inviati dagli istituti Scolastici interessati a partecipare alla suddetta iniziativa per il rafforzamento delle azioni di sensibilizzazione e disseminazione di buone prassi finalizzate alla prevenzione e al contrasto al gioco d'azzardo patologico, di cui alla DGR n. 2609 del 09/12/2019;

VISTO il testo del Bando di concorso, allegato A al presente provvedimento, quale parte integrante e sostanziale, che comprende:

- Allegato 1 domanda di partecipazione;
- Allegato 2 scheda tecnica;
- Allegato 3 criteri di valutazione;

ST 187

IL DIRETTORE GENERALE

VALUTATA l'istruttoria e richiamate le motivazioni sopra formulate che qui si intendono integralmente richiamate;

SU CONFORME PROPOSTA del Direttore del Dipartimento per la Programmazione dell'Integrazione delle Prestazioni Sociosanitarie con quelle Sociali (PIPSS) proponente, Dr. Aurelio Mosca, che dichiara la legittimità e la regolarità tecnica del presente provvedimento;

ACQUISITO il parere favorevole del Direttore Amministrativo, del Direttore Sanitario e del Direttore Socio Sanitario;

DELIBERA

1. di approvare il testo del bando di concorso "A CHE GIOCO GIOCHIAMO" per procedere alla raccolta dei prodotti, indicati nel bando stesso, che saranno inviati dagli istituti Scolastici interessati a partecipare alla suddetta iniziativa per il rafforzamento delle azioni di sensibilizzazione e disseminazione di buone prassi finalizzate alla prevenzione e al contrasto al gioco d'azzardo patologico, di cui alla DGR n. 2609 del 09/12/2019, allegato A al presente provvedimento, quale parte integrante e sostanziale, che comprende:
 - Allegato 1 domanda di partecipazione;
 - Allegato 2 scheda tecnica;
 - Allegato 3 criteri di valutazione;
2. di dare atto che il presente provvedimento non comporta oneri di spesa;
3. di dare mandato al Responsabile del Procedimento per tutti i necessari successivi adempimenti di attuazione del presente provvedimento, ai sensi dell'art. 6 della L. 241 /1 990;
4. di dare atto che il presente provvedimento è immediatamente esecutivo ai sensi del comma 6 dell'art. 17 della L.R. 33/2009 (come modificato dalla L.R. 23/2015);
5. di trasmettere il presente provvedimento al Collegio Sindacale.



Il Direttore Generale
Walter Bergamaschi

Parere favorevole formulato ai sensi del D.Lgs. 30 dicembre 1992, n. 502 e ss.mm.ii e della L.R. 33/2009 e ss.mm.ii. per la formulazione delle decisioni del Direttore Generale

Il Direttore Amministrativo
Giuseppe Micale

Il Direttore Sanitario
Vittorio Demicheli

Il Direttore Socio Sanitario
Rossana Angela Giove

ATS della Città Metropolitana di Milano

Allegato alla Deliberazione del Direttore Generale n. *311* del *31 MAR. 2021*

**OGGETTO: INDIZIONE BANDO DI CONCORSO "A CHE GIOCO GIOCHIAMO":
REALIZZAZIONE INIZIATIVA PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E
DISSEMINAZIONE DELLE INFORMAZIONI A LIVELLO SCOLASTICO PER LA PREVENZIONE E IL
CONTRASTO DEL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. DGR
XI/2609 del 09/12/2019 IN ATTUAZIONE DELLA DGR N. 4057/2020:-**

PARERE IN ORDINE ALLA REGOLARITÀ TECNICA

Si attesta la legittimità del presente provvedimento per quanto di competenza.

ATTRIBUZIONE AL CENTRO DI DESTINAZIONE N. P4200001

Milano,



Il Direttore della Struttura
proponente Dip PIPSS

Aurelio Mosca
Aurelio Mosca

Il Responsabile del Procedimento

Mirco Fagioli
Mirco Fagioli

PARERE IN ORDINE ALLA REGOLARITÀ CONTABILE

Il presente provvedimento non comporta oneri di spesa

Milano,



Il Direttore della

UOC Programmazione, bilancio, monitoraggio e rendicontazione

Matteo Tosi
Matteo Tosi



“A CHE GIOCO GIOCHIAMO”

REALIZZAZIONE INIZIATIVA PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E DISSEMINAZIONE DELLE INFORMAZIONI A LIVELLO SCOLASTICO PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO DEL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. DGR XI/2609 del 09/12/2019

PREMESSA

L'iniziativa si inquadra nelle azioni di sistema promosse dalla DGR 2609/2019, con particolare riferimento alle azioni di sensibilizzazione e disseminazione delle informazioni a studenti, genitori e docenti, affidate alle scuole secondarie di primo e di secondo grado individuate dalle ATS in collaborazione e coordinamento con le scuole Capofila delle reti di ambito e ne rappresenta uno sviluppo per il loro rilancio attuativo e per l'emersione di buone prassi.

Tiene altresì conto delle esperienze maturate nell'ambito della Convenzione con l'Ufficio Scolastico Regionale della Lombardia per il sostegno ai progetti di sensibilizzazione nelle scuole sul contrasto al gioco d'azzardo negli anni scolastici 2017/2018 e 2018/2019 (ex DGR N. XI/7803/2018 e successivo Addendum approvato con DGR N. XI/1034/2018), in forza della quale sono state realizzate azioni di formazione dei docenti e degli studenti della scuola secondaria di primo e secondo grado, attività di comunicazione e attivazione di 11 Osservatori Scolastici Provinciali sul tema del contrasto al GAP.

Si colloca nella cornice strategica e metodologica del Protocollo d'Intesa per la collaborazione tra Ministero dell'Istruzione - Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia e Regione Lombardia per l'implementazione della Rete di Scuole che Promuovono Salute – SPS Lombardia (ex DGR N. XI/3736/2020), e dell'Accordo Stato-Regioni 17 gennaio 2019 «Indirizzi di policy integrate per la scuola che promuove salute» Modello della Scuola che Promuove Salute.

E' sinergica e complementare alle azioni preventive messe in campo nel setting scolastico in attuazione di quanto previsto dall'Obiettivo Generale 2.2 del Piano di Azione Regionale per il contrasto al gioco d'azzardo patologico ex DGR N. 585/2018).

Si rende noto che, in esecuzione della deliberazione n. del del Direttore Generale, l'ATS Città Metropolitana di Milano intende procedere alla raccolta dei prodotti degli Istituti Scolastici interessati a partecipare alla suddetta iniziativa per il rafforzamento delle azioni di sensibilizzazione e disseminazione di buone prassi finalizzate alla prevenzione e al contrasto al gioco d'azzardo patologico, di cui alla DGR n. 2609 del 09/12/2019.

Il presente Bando viene affisso all'Albo dell'ATS Città Metropolitana di Milano in Corso Italia 52 e pubblicato in home page del sito web dell'ATS all'indirizzo www.ats-milano.it e sul sito degli Uffici Scolastici Territoriali di Milano <https://milano.istruzione.lombardia.gov.it/> e di Lodi <https://lodi.istruzione.lombardia.gov.it/>

1- FINALITA':

L'emergenza sanitaria dovuta al Covid-19 ha pesantemente condizionato l'attività didattica e la programmazione delle attività scolastiche, sia nell'anno scolastico 2019-2020, sia in quello in corso, determinando anche una emergenza educativa, soprattutto rispetto ai bisogni dei gruppi più vulnerabili e rispetto ai valori dell'educazione per uno sviluppo positivo.

Quello posto dal Covid 19, oltre ad essere un problema di salute a scuola (e non solo come questione di sicurezza epidemiologica e di sanità pubblica) rappresenta un momento strategico per riflettere su come il sistema educativo scolastico e l'organizzazione scolastica nel suo insieme possano continuare, anche con formule nuove, a prendersi in carico la promozione della salute delle persone e della prevenzione in senso ampio.

Per questo, nonostante la consapevolezza delle difficoltà di quello che è ormai un lungo momento, Regione Lombardia intende continuare a sostenere, rafforzandola, la strada avviata dapprima con la Convenzione Scolastica con l'Ufficio Scolastico Regionale per gli anni scolastici 2017-2018 e 2018-2019 e, e dal 2018 con l'inquadramento delle azioni per la prevenzione e il contrasto al disturbo da gioco d'azzardo nel quadro di azioni di sistema, assicurando in tal modo una complementarietà, sinergia e integrazione ai diversi livelli di intervento, con l'obiettivo di potenziare gli effetti preventivi.

La finalità di questo concorso è creare un ponte tra quanto realizzato nel periodo pre-Covid e quello che potrà essere di nuovo realizzato dopo il superamento dell'emergenza, per sostenere la ripartenza, attraverso la valorizzazione delle iniziative già realizzate dalle scuole in materia di comunicazione, sensibilizzazione e informazione per il contrasto e la prevenzione dei disturbi legati al gioco d'azzardo patologico, negli anni scolastici 2017-2018; 2018-2019; 2019-2020 o che potrà essere realizzato nell'anno scolastico 2020-2021, anche attraverso la didattica a distanza.

L'iniziativa ha anche la finalità di conoscere, premiare e diffondere, rendendole "virali", buone prassi di comunicazione, sensibilizzazione e informazione realizzate da chi "abita" le scuole, in primis docenti e alunni.

2 – OGGETTO DEL BANDO

Lo strumento attraverso il quale si intende perseguire le finalità sopra indicate è un concorso rivolto alle scuole secondarie di primo e di secondo grado, promosso dalle ATS, in accordo con gli uffici scolastici provinciali di Milano e Lodi, le scuole capofila delle Reti di Ambito e della Rete delle Scuole che Promuovono Salute – SPS Lombardia, secondo le indicazioni regionali.

Il concorso rappresenta una sorta di "chiamata" per fare emergere buone pratiche e a riprendere il lavoro relativo alla prevenzione e al contrasto ai disturbi da gioco d'azzardo, nella complessiva cornice educativa per la promozione della salute.

3 - DESTINATARI:

Il concorso è rivolto alle scuole secondarie di primo e di secondo grado

4 - PRODOTTI CHE POSSONO ESSERE CANDIDATI

Possono essere candidate al concorso tre tipologie di prodotti:

- Prodotti audiovisivi: es. DVD a scopo divulgativo, video, spot...
- Prodotti grafici: es. documentazioni fotografiche, opuscoli, cataloghi informativi, e-book,
- App e prodotti web: es. App dedicate; prodotti riutilizzabili di e-learning (learning object), spazi, pagine e siti web dedicati; creazione di canali youtube, blog, profili social, creazione di community... per la diffusione delle informazioni; altre forme di comunicazioni utili per incentivare il dialogo e raggiungere in maniera capillare il target di riferimento.

I prodotti dovranno:

- Essere riconducibili a finalità di sensibilizzazione, informazione e diffusione delle informazioni per la prevenzione e il contrasto al disturbo da gioco d'azzardo.
- Essere stati realizzati negli anni scolastici 2017-2018; 2018-2019; 2019-2020 oppure 2020-2021
- Essere attivi.

5 - MODALITA' GENERALI DI PARTECIPAZIONE E TEMPISTICA

Le scuole che intendono partecipare al concorso indetto dalle ATS, dovranno inviare i materiali, accompagnati da una scheda illustrativa dei seguenti elementi:

- Presentazione del prodotto candidato (allegato 2);
- Indicazione di come il prodotto si inserisce nel quadro di attività dell'Istituto Scolastico rispetto alla prevenzione e agli stili di vita, delle modalità di realizzazione (coinvolgimento degli studenti, classi partecipanti, coinvolgimento del corpo docenti);
- Target al quale il prodotto è rivolto (studenti, genitori, cittadinanza in generale...);
- Grado di diffusione avuto e/o atteso e della condivisione eventualmente già avvenuta con altri Istituti Scolastici.

6 – PREMI E PREMIAZIONE

La premiazione è prevista entro la fine dell'anno scolastico 2020/2021.

I premi saranno così distribuiti:

1° CLASSIFICATO PREMIO PARI A €6.000

2° CLASSIFICATO PREMIO PARI A €5.500

3° CLASSIFICATO PREMIO PARI A €5.000

4° CLASSIFICATO PREMIO PARI A €4.500

5° CLASSIFICATO PREMIO PARI A €4.000

6° CLASSIFICATO PREMIO PARI A €3.000

7° CLASSIFICATO PREMIO PARI A €2.000

PREMIO ALL' ORIGINALITA' €2.700

7- CRITERI DI VALUTAZIONE

Costituiranno criteri di riferimento per la valutazione dei prodotti presentati:

- Coerenza del prodotto con le finalità del concorso.
- Contenuti tecnici, anche sotto il profilo della creatività e dell'innovazione.
- Sviluppo progettuale (attività di peer education, modalità di coinvolgimento degli alunni per la realizzazione; numero alunni coinvolti, numero classi coinvolte; numero altre scuole coinvolte nella realizzazione o nella diffusione).
- Grado di replicabilità.
- Appartenenza dell'Istituto proponenti alla Rete delle scuole che Promuovono Salute.

8 - COMMISSIONE DI VALUTAZIONE

La Commissione di valutazione è composta da membri interni e da rappresentanti degli Uffici Scolastici, assicurando la partecipazione di professionalità inerenti la comunicazione, la prevenzione e il raccordo con le azioni di sistema e il piano GAP.

9 - SPESE AMMISSIBILI

Le risorse saranno erogate dalle ATS a titolo di premio e potranno essere utilizzate per sostenere spese correlate ad attività, direttamente o indirettamente, finalizzate alla prevenzione e al contrasto del disturbo da gioco d'azzardo.

Le risorse potranno essere utilizzate dalle scuole nell'anno scolastico 2021-2022 per le seguenti tipologie di spesa:

- Spese per attività di formazione di alunni, di docenti e spese per personale specificatamente incaricato e non già impegnato, nell'ambito delle funzioni ordinarie, nelle azioni di prevenzione e contrasto al disturbo da gioco d'azzardo;
- Spese per la produzione e realizzazione di materiali;
- Spese per realizzazione di interventi in forma di laboratori teatrali, spettacoli, playback theatre, altre forme in grado di stimolare partecipazione, coinvolgimento attivo e momenti di riflessione e rielaborazione;
- Spese per acquisto di strumentazioni e attrezzature a disposizione della scuola; il valore unitario di ogni singolo bene acquistato non potrà superare la soglia massima di 516,46 euro.

Le scuole vincitrici hanno l'obbligo, pena la revoca della quota assegnata, di rendicontare entro la fine dell'anno scolastico 2021-2022 l'utilizzo delle risorse all'ATS, che ne darà comunicazione a Regione Lombardia.

10- DIFFUSIONE DEI LAVORI

La proprietà intellettuale dei lavori realizzati dalle istituzioni scolastiche partecipanti rimane tutelata dalla normativa vigente.

Per gli scopi e le finalità che si intendono perseguire con l'iniziativa concorsuale, i prodotti vincitori potranno essere pubblicati e/o diffusi attraverso i canali regionali, rispettando la paternità dei lavori e con citazione degli autori.

11 - MODALITA' E TERMINI PER LA PRESENTAZIONE DEI PRODOTTI:

Gli interessati dovranno presentare la domanda di partecipazione (allegato 1) e una scheda illustrativa (come indicato al punto 5 – allegato 2) in carta semplice sottoscritta, in originale, con firma leggibile o con firma digitale da parte del Dirigente Scolastico, pena

l'inammissibilità del Candidato. Ai sensi di Legge, non è richiesta l'autenticazione della firma in calce alla domanda.

Le domande e i prodotti dovranno pervenire perentoriamente entro e non oltre le **ore 12.00 del 30 aprile 2021** e non saranno ammessi quelli pervenuti in data e ora successiva a quella di scadenza del presente bando. Eventuali documenti trasmessi successivamente alla data di scadenza non saranno presi in considerazione.

L'ATS di Milano declina ogni responsabilità per l'eventuale smarrimento dei documenti spediti a mezzo servizio postale e per il caso di dispersione di comunicazioni dovute all'inesatta indicazione del recapito da parte del candidato.

Le domande consegnati a mano, dovranno essere presentati presso l' Ufficio Protocollo, situato in C.so Italia n. 52 — Milano — dal lunedì al venerdì dalle ore 8,30 alle ore 13,00 e dalle ore 14,00 alle ore 16,00 (l'ultimo giorno di scadenza del bando fino alle ore 12,00).

Le domande di ammissione al presente Avviso non saranno in alcun modo controllate dall'Ufficio Protocollo o da altra Struttura di questa ATS, considerato che nel presente bando vi sono tutte le indicazioni utili affinché esse siano predisposte nel modo corretto.

Domande inviate a mezzo servizio postale: le domande potranno essere spedite a mezzo raccomandata con avviso di ricevimento e dovranno pervenire all'ATS di Milano entro le ore 12,00 del giorno di scadenza del presente bando. A tal fine farà fede la data dell'Ufficio Protocollo dell'Agenzia.

La busta contenente la domanda dovrà riportare la seguente dicitura: **“A CHE GIOCO GIOCHIAMO” - REALIZZAZIONE INIZIATIVA PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E DISSEMINAZIONE DELLE SCUOLE PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO AI DISTURBI DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. DGR XI/2609 del 09/12/2019**

La domanda di partecipazione al Concorso (allegato 1) e scheda tecnica (allegato 2) dovrà essere trasmessa in un unico file in formato PDF in bassa risoluzione e comunque in un unico invio, inoltrata via P.E.C. all'indirizzo: protocollogenerale@pec.ats-milano.it Le domande dovranno pervenire entro il perentorio termine delle ore 12,00 del giorno di scadenza del presente bando.

Il prodotto oggetto del concorso dovrà essere inviato a programmazione territoriale@ats-milano.it, inserendo nell'oggetto della e-mail la dicitura "Integrazione a **“A CHE GIOCO GIOCHIAMO” - REALIZZAZIONE INIZIATIVA PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E DISSEMINAZIONE DELLE SCUOLE PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO AI DISTURBI DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. DGR XI/2609 del 09/12/2019**”

Il termine è perentorio e non saranno prese in considerazione partecipazione al bando pervenute dopo il suddetto termine.

La validità dell'invio telematico è subordinata all'utilizzo da parte del candidato di una casella di posta elettronica certificata (PEC). Le domande inviate ad altra casella di posta elettronica dell'ATS Città Metropolitana di Milano, anche certificata, non saranno prese in considerazione.

12 - DOCUMENTAZIONE DA ALLEGARE:

1. Domanda di partecipazione sottoscritta dal legale rappresentante o suo delegato (Allegato 1)
2. Allegato scheda tecnica (Allegato 2)

3. Fotocopia documento di identificazione o riconoscimento in corso di validità del/i sottoscrittore/i ed eventuale delega

Gli esiti della valutazione del concorso saranno pubblicati sul sito internet dell'Agenzia, www.ats-milano.it.

Per ulteriori informazioni rivolgersi all' ATS di Milano — Baronchelli Luisa 02/85785719 - Del Gaudio Antonella 02/85785718

Allegato 1 domanda di partecipazione

Allegato 2 scheda tecnica

Allegato 3 criteri di valutazione

f.to IL DIRETTORE GENERALE

(su carta intestata dell'Ente richiedente)

Spett.le AST di MILANO CITTA' METROPOLITANA
C.so Italia, 52
20122 Milano

OGGETTO: CONCORSO "CHE GIOCO GIOCHIAMO" - REALIZZAZIONE INIZIATIVA PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E DISSEMINAZIONE DELLE INFORMAZIONI A LIVELLO SCOLASTICO PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO DEL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. DGR XI/2609 del 09/12/2019

Il/La sottoscritto/a _____
in qualità di Dirigente Scolastico nato/a a _____
Il ___/___/_____, e residente nel Comune di _____
Via/Piazza _____ n. _____ Codice Fiscale _____
quale Legale Rappresentante dell'Istituto _____
con sede legale in via/piazza n. _____
codice meccanografico _____ telefono _____
mail _____
sito web _____

COMUNICA LA DISPONIBILITÀ E L'INTERESSE

a partecipare al Concorso in oggetto per la selezione di:

- prodotti audiovisivi: es. DVD a scopo divulgativo, video, spot
- prodotti grafici: es. Documentazioni fotografiche, opuscoli, cataloghi informativi, e-book
- App e prodotti Web: es. App dedicate; prodotti riutilizzabili di e-learning (learning object), spazi, pagine comuni e siti web dedicati; creazione di canali youtube, blog, profili social, creazione di community...per la diffusione delle informazioni; altre forme di comunicazioni utili per incentivare il dialogo e raggiungere in maniera capillare il target di riferimento.

Allega alla presente domanda:

- Scheda tecnico progettuale compilata secondo il format Allegato 2 del Concorso in oggetto;
- copia non autenticata del Documento di Identità in corso di validità del Legale Rappresentante.

Si impegna a:

- rispettare le indicazioni contenute nel presente Bando;
- permettere il più ampio accesso alle informazioni richieste nelle fasi di controllo da parte di ATS Milano e di Regione Lombardia;
- comunicare l'eventuale rinuncia alla partecipazione;
- conservare la documentazione giustificativa contabile del progetto attivato.

DICHIARA

- di essere disponibile a fornire, su richiesta di ATS, eventuale ed ulteriore documentazione integrativa in merito al presente bando, comunque senza che ciò introduca ulteriori criteri di ammissione e valutazione (se non già previsti dalla legge);
- di essere consapevole che, ai sensi e per gli effetti del Regolamento UE 2016/679 (GDPR), i dati forniti saranno utilizzati esclusivamente ai fini della presente selezione.

Luogo e data _____

firma digitale del Legale Rappresentante

CONCORSO "CHE GIOCO GIOCHIAMO" REALIZZAZIONE PER IL RAFFORZAMENTO DELLE AZIONI DI SENSIBILIZZAZIONE E DISSEMINAZIONE DELLE INFORMAZIONI A LIVELLO SCOLASTICO PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO DEL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO EX DGR N. XI/2609/2019

Denominazione dell'Istituto Scolastico:
Indirizzo:
Codice Meccanografico:
Telefono:
e-mail:

Referente per il progetto
Nome e Cognome:
Telefono:
e-mail:

1. Presentazione del prodotto candidato

[Illustrare in massimo 2500 caratteri]

2. Indicazione di come il prodotto si inserisce nel quadro di attività dell'Istituto scolastico rispetto alla prevenzione e agli stili di vita, delle modalità di realizzazione (coinvolgimento degli studenti, classi partecipanti, coinvolgimento del corpo docenti)

[Illustrare in massimo 2500 caratteri]

3. Target al quale il prodotto è rivolto

4. Grado di diffusione avuto e/o atteso e della condivisione eventualmente già avvenuta con altri istituti scolastici

[Illustrare in massimo 2000 caratteri]

Luogo e data _____

Timbro e firma
Legale Rappresentante

CRITERI DI VALUTAZIONI	PUNTEGGIO
1. Coerenza del prodotto con le finalità del concorso	Max punt. 20
2. Contenuti tecnici - <i>creatività</i> - <i>innovazione</i>	Max punt. 25 12,5 12,5
3. Sviluppo progettuale - <i>n. alunni coinvolti</i> - <i>n. classi coinvolte</i> - <i>n. scuole agganciate</i> - <i>attività di peer education</i>	Max punt. 30 5 5 5 15
4. Grado di replicabilità	Max punt. 12,5
5. Appartenenza dell'Istituto proponente alla Rete delle scuole che Promuovono salute -	Max punt. 12,5

TOTALE PUNTEGGIO : .../100

Firma presidente commissione

Data e luogo