



## OLIMPIA@SCHOOL 2023 - 2024

Olimpia@School è un progetto ideato e realizzato da Olimpia Milano in collaborazione con Comunità Nuova Onlus, Plenitude e l'Ufficio X Ambito Territoriale di Milano.

Il progetto è riservato alle scuole secondarie di II grado di Milano e Città Metropolitana. Potranno partecipare 8 istituti, ognuno con una classe.

Il progetto mira ad avvicinare al mondo dello sport gli studenti e le studentesse delle scuole milanesi, non solo con un approccio tecnico ed educativo ma anche attento alla sostenibilità e all'efficienza energetica, con una visione orientata al mondo del lavoro e in particolare all'organizzazione dei diversi ambiti di una società sportiva professionistica.

Si tratta di un progetto formativo che veicola in modo immediato valori importanti legati al mondo dello sport quali la collaborazione, lo spirito di gruppo, il rispetto delle regole, la sana competizione, il rispetto dell'avversario, il senso di appartenenza con attenzione all'impatto ambientale ed ecologico. Inoltre, la struttura del progetto offre l'occasione di scoprire e valorizzare le potenzialità e i talenti individuali con l'obiettivo di metterli al servizio del gruppo.

### IL PROGETTO

La classe parteciperà al progetto trasformandosi in una vera e propria società sportiva in cui per ogni studente è previsto un ruolo.

Non ci saranno solo i 'giocatori' che scenderanno in campo, ma anche l'allenatore, il secondo allenatore, i dirigenti, il medico, il massaggiatore, l'addetto stampa, il fotografo, il manager della sostenibilità che si sfideranno nelle categorie previste dal programma: Comunicazione, Sostenibilità, Ticketing, Marketing, Social Media, Sport.

Una squadra al completo nella quale la parola 'collaborazione' sarà il vero capitano.

### LE TAPPE

Il progetto si compone di 5 incontri:

#### 1. Incontro di presentazione in classe

Gli operatori di Comunità Nuova e i tecnici di Olimpia illustreranno agli studenti le fasi, gli obiettivi e le modalità di svolgimento del progetto e consegneranno KIT contenente il materiale per realizzare il progetto.

#### 2. Incontro con professionisti di Plenitude

I professionisti di Plenitude illustreranno agli studenti responsabili dell'area sostenibilità gli obiettivi e le modalità di svolgimento del project work che verrà loro assegnato.



30 SCUDETTI



3 COPPE CAMPIONI



1 INTERCONTINENTALE



2 KORAC



3 COPPE COPPE



8 COPPE ITALIA



4 SUPERCOPPE ITALIANE



23 SCUDETTI GIOVANILI



30 SCUDETTI



3 COPPE CAMPIONI



1 INTERCONTINENTALE



2 KORAC



3 COPPE COPPE



8 COPPE ITALIA



4 SUPERCOPPE ITALIANE



23 SCUDETTI GIOVANILI

### 3. Incontro con il giocatore e l'allenatore di Olimpia

L'incontro sarà caratterizzato da sfide sportive, condotte da un allenatore del settore giovanile insieme ad un giocatore della prima squadra e da un momento di testimonianza. In questa occasione gli studenti dovranno strutturare la mattinata come se fosse un grande evento sportivo (accoglienza, allestimento, interviste foto, video, presentazione e altre attività).

### 4. Match Day presso Il Mediolanum Forum di Assago

L'incontro le classi (due classi ad ogni partita) si sfideranno in gare di palleggio e tiro durante una delle partite di Euroleague, nella produzione di un video, nella vendita di biglietti della partita e nella produzione di contenuti social.

### 5. OlimpiaDi e premiazioni presso il Mediolanum Forum di Assago

È la giornata conclusiva del progetto nella quale tutti gli istituti si sfideranno nelle categorie previste dal programma attraverso gare sportive, tornei, marketing, comunicazione, tifo. L'incontro si svolgerà in un pomeriggio presso il Mediolanum Forum di Assago prima di una partita di Euroleague. Durante la partita della sera avverranno le premiazioni relative alle varie sfide e progetti.

## PUNTEGGI E PREMIAZIONI

Oltre alla classe vincitrice del percorso Olimpia@School che verrà decretata in base alla somma dei punti accumulati nelle diverse categorie, verrà individuato un vincitore nelle singole categorie. La giornata finale Olimpia Di e le Premiazioni avverranno venerdì 5/04/2024 in occasione della partita tra EA7 Emporio Armani Milano vs Virtus Bologna, al Mediolanum Forum di Assago.

## PER ADERIRE AL PROGETTO

Per aderire al progetto inviare la richiesta di partecipazione di una sola propria classe (mista del 4° anno), completa di nominativo, contatto telefonico e indirizzo mail del Dirigente Scolastico, nominativo, contatto telefonico e indirizzo mail del docente di scienze motorie referente, compilando il seguente modulo:

<https://form.jotform.com/232704237198055> entro, e non oltre, **venerdì 20 Ottobre 2023.**

Per ulteriori informazioni inviare una e-mail a [selene.giorgi@comunitanuova.it](mailto:selene.giorgi@comunitanuova.it) o telefonare al 328 - 3358547.



Ministero dell'Istruzione



PALLACANESTRO OLIMPIA MILANO S.S.R.L.

Via Borgonuovo 11 - 20121 Milano - Italia

Sede Operativa - Via G. di Vittorio 6, Assago - Presso Mediolanum Forum - Tel +39 0270001615 Fax +39 02740608

Capitale Sociale € 3.000.000,00 interamente Versato - Registro Imprese Milano

Codice Fiscale 01852920154 e Partita IVA di Gruppo 10985020964- R.E.A. 1406310

Società a socio unico soggetta ad attività di direzione e coordinamento di Giorgio Armani S.p.A.